



Review Metro Exodus

4A Games

Metro Exodus é um jogo de tiro em primeira pessoa desenvolvido pela 4A Games e publicado pela Deep Silver. Conta a história de seu protagonista Artyom, sua esposa Anna e uma tripulação de rangers sobreviventes em uma Moscou devastada pela guerra nuclear, apresentando um terreno pós-apocalíptico para sobreviver

Metro Exodus é um terceiro jogo da série Metro, um jogo de tiro em primeira pessoa do tipo survival horror. Começando dois anos após os eventos de Metro Last Light, a história amplamente independente segue a trama do protagonista principal Artyom, sua esposa Anna e a tripulação dos rangers espartanos sobreviventes enquanto deixavam Moscou devastada pela guerra nuclear em busca de porto seguro a bordo do trem Aurora. Assim que você começa, eles fornecem um resumo dos títulos anteriores para colocá-lo em uma situação.

Existem apenas 50.000 sobreviventes no mundo, ou assim se acredita, e nosso protagonista continua a pensar que isso é impossível e que existe um mundo além dos túneis de Moscou. É aqui que tudo começa, uma vez que você saia com todo o seu grupo, é hora de encontrar o resto dos sobreviventes.

O videogame leva você de extensões de decadência urbana cobertas de neve até desertos varridos pela areia e florestas exuberantes, cada aldeia ocupada por uma variedade saudável de mutantes mortais e grupos de humanidade, amigáveis e hostis. Metro Exodus é como uma grande história de fogueiras e medos ao mesmo tempo e o equilíbrio é perfeito. Dá-lhe alguns mini-mundos ao longo do jogo, quatro para desfrutar cuidadosamente e, felizmente, o jogo mantém o foco neles, pois é ainda muito mais um jogo linear baseado na história.

A experiência audiovisual é legítima aqui, o jogo parece bastante escuro, fica ótimo na luz e especialmente no escuro. Os edifícios e os interiores são concebidos de forma a que muitas vezes pareçam extraordinariamente naturais, há uma variedade suficiente de objetos e decoração para que você constantemente descubra algo novo. O salto de geração em áudio ambiente de alta qualidade e efeitos de iluminação tornam os locais mais sinistros e claustrofóbicos do que nunca.

Metro Exodus elimina o sistema de dinheiro básico para munição e compra de armas de seus antecessores e prefere bancadas de trabalho e uma mochila que pode ser usada para fabricar certos itens em movimento. Cada tipo de mutante requer uma estratégia única para vencer, o que significa que a estratégia de combate raramente se envolve em repetição e sua **jogabilidade** torna-se muito interessante, levando o jogador a criar novas formas de sobrevivência.

Em seu equipamento você encontrará a mítica máscara de gás, indispensável em áreas onde a radiação é alta, embora em muitos lugares você não precise mais dela porque o ar poluído e irrespirável não é tão constante. Terá que estar muito atento à respiração de Artyom para saber quando deve usá-la e principalmente não usá-la em combates com inimigos, uma vez que podem quebrá-la e incomodá-lo durante o resto do jogo.

Entre as armas e artefatos que podemos usar está um rifle de assalto de alta potência, Kalash, que você pode personalizar conforme precisar. Esta é uma das vantagens deste jogo, tens à tua disposição inúmeras possibilidades para te adaptares ao que cada uma das suas áreas exige e ter sucesso. Além disso, você terá um grande arsenal com o qual poderá facilmente matar seus rivais.

Mutantes podem exigir uma arma ou tática diferente para cair, já que nem todos os mortais caem por alguns vilões, por exemplo, aranhas escondidas em túneis podem ser mortas por sua tocha ou lanterna. Economize munição e

pense mais taticamente, isso lhe trará muitos benefícios no jogo.

As criaturas que encontraremos serão principalmente mutantes, que geralmente caçam em pequenos grupos. Se você encontrar um sozinho, o mais provável é que eles uivem para chamar o resto de sua matilha. Mas você não vai apenas conhecê-los, eles também estão espreitando nas sombras demônios, os mais difíceis de matar, saqueadores, humanos e animais terríveis de todos os tipos, até camarões!

Este jogo pega a fórmula indutora de medo da série e a leva a níveis expansivos, sem perder nada da tensão opressiva que torna a franquia memorável e distinta entre os **jogos e aplicativos** de tiro em primeira pessoa pós-apocalípticos.

É uma jornada freqüentemente emocionante e com uma atmosfera densa através de uma distopia russa repleta de detalhes e habitantes mortais. E **Metro Exodus** vale bem a pena a viagem por seu uso consistente e eficaz de survival horror e ação assustadora.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none">- Muito boa história- Ambiente graficamente agradável- história e atmosfera muito reais- Você pode explorar o mundo exterior	<ul style="list-style-type: none">- A história pode falhar- Upgrades de armadura são raros- pequenos erros ainda podem ser encontrados- Pouca inovação com os títulos anteriores

Links Facebook: <https://www.facebook.com/MetroExodusgame/>

Twitter:

https://twitter.com/MetroVideoGame?ref_src=twsrc%5Egoogle%7Ctwcamp%5Eserp%7Ctwgr%5Eauthor

Instagram: <https://www.instagram.com/metrovideogame/?hl=en>

Web: <https://www.metrothegame.com/en-gb/>

Play Store:

Apple Store: