



## Review Dying Light 2

Techland

Dying Light 2 é a sequência da série desenvolvida pela Techland, um RPG de ação e terror ambientado em um apocalipse zumbi. Seu protagonista é Aiden Caldwell, infectado pelo vírus e com habilidades espetaculares, o que o torna o candidato perfeito para salvar o mundo

**Dying Light 2** é um RPG de mundo aberto que se passa 15 anos após os eventos da prequela, após a eclosão do vírus Zombie. Mas desta vez, em vez de testemunhar a queda da humanidade na cidade de Harram, onde ela acontece, os jogadores viverão nela.

O objetivo principal do jogo é encontrar a cura para este vírus que exterminou a humanidade. Em um mundo quase extinto, existe um último assentamento humano, também onde eles têm que sobreviver no meio de uma guerra civil pelo poder. Como se isso não bastasse, eles também terão que lutar contra os mortos-vivos que não vão parar de tentar matá-los e com o acréscimo de que são letais ao anoitecer.

Neste título, o protagonista será Aiden Caldwell, que foi infectado e agora tem habilidades melhoradas como velocidade, força ou habilidade de luta, mas permanece em um estado normal ao usar uma pulseira em seu antebraço, que indica o nível de infecção, para que possa ser exposto à luz (luz solar ou UV) e evitar que se transforme em um zumbi. Ele tem a vantagem de ter grande habilidade em combate e parkour, o que nos fará ver muito mais movimentos dessa disciplina física.

Esse estado de pré-infecção dá a você habilidades sobre-humanas. Durante o jogo, Aiden não apenas tenta encontrar uma maneira de curar o vírus, mas também ajuda as pessoas em Harram, liberando, por exemplo, um reservatório de água, para que as pessoas possam usá-lo livremente.

Nesta sequela também haverá multiplayer para quatro jogadores, para que você possa cooperar com outros jogadores e realizar diversas atividades, ou simplesmente passear pelas ruas de uma cidade decadente.

Destaca-se pela sua história, todas as decisões que tomarmos no jogo terão consequências, para isso teremos que decidir muitas coisas importantes que podem mudar o curso da narrativa. Ele evolui dependendo das decisões do jogador, então se você decidir não dar água de graça, haverá mais pessoas mortas, mais ódio e tumultos, representando uma ameaça para Harram City. Para **baixar Dying Light 2**, o jogo em si está disponível para PC, Playstation 4 e Xbox One, assim como a maioria das classificações AAA.

Possui algumas características únicas, como o sistema de Parkour, que graças a você você pode vagar pelas ruas da cidade infectada como um Homem-Aranha, exceto, claro, sem as redes. Eles dobraram o número de pontos de Parkour, então, se você se encontrar preso, olhe para cima e verá uma corda ou um lugar para escapar, mas você pode escalar, pular, agarrar ou deslizar para qualquer lugar.

O sistema de combate é aprimorado pelo movimento totalmente dinâmico, no entanto os jogadores se protegem principalmente com armas brancas como facões ou tubos. Mas, você pode atualizá-los, e bim, agora você tem um facão carregado com eletricidade que, uma vez carregado, rasga zumbis e os transforma em pó.

São sete regiões bem distintas e onde você encontrará equipamentos exclusivos em cada uma delas, como é comum em videogames com tema zumbi, esses são sensíveis à luz ultravioleta e granadas ultravioleta e flashes são um excelente meio. para ganhar algum tempo enquanto foge porque esta luz atordoar os zumbis por alguns segundos.

Como em **jogos e aplicações** desse gênero, todas as armas brancas têm uma vida útil limitada e se desgastam, mas existem outras armas de longo alcance como espingardas, lanças e bestas, que representam um elemento divertido porque você nunca fica velho. para acertar um zumbi com uma besta na cabeça.

Um dos pontos fortes de Dying Light era a atmosfera de tensão criada quando a noite caía, quando os caçadores eram caçados e sobreviver à noite era uma vitória em seu armário. Nesta sequela não será menos, acrescentando esta pressão mesmo à luz do dia, onde poderá encontrar zonas escuras infectadas por zombies que te irão atacar de surpresa e terá que sair dali o mais rápido possível ou a infecção de Aiden aumenta, o que causaria sua morte.

Pros	Cons
- Sistema Parkour	- Apenas cerca de 15 horas de jogo
- Preparação e atualização periódica	- Você está em tensão o tempo todo
- Sistema de combate	- O modo multijogador permite apenas quatro jogadores por vez
- A música acompanha a narração	- A tomada de decisão pode ficar difícil

#### **Links Facebook:**

[https://www.facebook.com/TechlandGames/?\\_\\_xts\\_\\_\[0\]=68.ARCSyXtHmJZETm9Rwl8x41Fc9vy4llcOtaSzU\\_m3SP0QUG3fnxYeDdm96PwwOq3HaSlb807kpGoTaJsveJugxplQiOyYQgUT1CwQv\\_bdh7EINNTULaG\\_pO4O2PjbrJatiFfjwLpQs7joPJ6Ss6TBSv2XrJPY4k9Chr3tZGO1hFVkz506VWZOu\\_\\_BttSwHd7c6MNDQrDtGpygtcrQGIUaHZ8rc7YN3ciNIIYY62sDBXm\\_Noy-AHT81qwmLExvX3jz\\_i7dosnFvL-d29jKAAXnY4xSV7eqjy9uvV7KuWXq0wdNBMYZ3V\\_2kUx5rVxx\\_jG30K9Pp\\_Ptz4VNdlwu1Di](https://www.facebook.com/TechlandGames/?__xts__[0]=68.ARCSyXtHmJZETm9Rwl8x41Fc9vy4llcOtaSzU_m3SP0QUG3fnxYeDdm96PwwOq3HaSlb807kpGoTaJsveJugxplQiOyYQgUT1CwQv_bdh7EINNTULaG_pO4O2PjbrJatiFfjwLpQs7joPJ6Ss6TBSv2XrJPY4k9Chr3tZGO1hFVkz506VWZOu__BttSwHd7c6MNDQrDtGpygtcrQGIUaHZ8rc7YN3ciNIIYY62sDBXm_Noy-AHT81qwmLExvX3jz_i7dosnFvL-d29jKAAXnY4xSV7eqjy9uvV7KuWXq0wdNBMYZ3V_2kUx5rVxx_jG30K9Pp_Ptz4VNdlwu1Di)

**Twitter:** <https://twitter.com/DyingLightGame>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/dyinglightgame/?hl=en>

**Web:** <https://dyinglightgame.com/>

**Play Store:**

**Apple Store:**