



## Review Devil May Cry 5

### Capcom

Devil May Cry 5 é um jogo de luta contra o demônio, muito parecido com muitos outros jogos com o mesmo tema, mas no qual não importa quantos demônios e monstros você mata, mas como você os mata. Cada personagem tem seus próprios métodos, o que o torna ainda mais divertido

**Devil May Cry 5** é um jogo de ação e aventura de **hack and slash** desenvolvido pelo lendário desenvolvedor Capcom. É a quinta sequência da série **Devil May Cry** e o jogo real se passa 5 anos após os eventos de seu antecessor, Devil May Cry 4. A história segue um trio de guerreiros com poderes demoníacos: Dante e Nero, bem conhecidos por as prequelas e o novo protagonista chamado V, enquanto tentam parar e destruir o Rei Demônio Urizen, que ameaça a humanidade e a própria Terra. Durante o jogo, o jogador pode utilizar esses três personagens em missões diferentes, já que cada um deles possui seu próprio **modo de jogo** e forma de luta, além de formas de se tornar mais forte. No ponto mais alto de seus poderes, o mistério por trás de V é revelado junto com sua conexão com o Rei Demônio Urizen. **Devil May Cry 5** está disponível para PC, Playstation 4 e Xbox One.

A jogabilidade de **Devil May Cry 5** não se concentra em quantos inimigos você mata, mas em como você os mata, o que significa ação rápida e elegante. Conforme o jogador dizima hordas de demônios, eles recebem uma classificação de estilo, que é determinada por vários fatores, como a variedade de movimentos, a duração dos combos usados ??ou como eles se esquivaram dos ataques. Além disso, o que é muito interessante, a música que toca durante as lutas muda de acordo com o desempenho dos jogadores durante a luta, então se você não lutar bem, a música será menos intensa. Você pode escolher a dublagem dos diálogos, tendo a opção de alternar entre inglês ou japonês e com legendas em espanhol. Você pode comprar algumas habilidades para o seu personagem de qualquer maneira, mas como existem três, isso o força a usar apenas uma durante o jogo.

**Devil May Cry 5** usa um sistema de combos que aumentam o nível de dificuldade mas que o torna muito acessível e fácil de jogar, você pode trocar de personagem quantas vezes quiser no próprio jogo, já que cada um deles terá o seu modos próprios de lutar, muito diferentes uns dos outros. Uma de suas vantagens é que cada um dos três guerreiros melhorará e expandirá suas habilidades entre as missões.

Para quem não conhece a saga, **Devil May Cry 5** inclui um vídeo para que você possa acompanhar tudo o que aconteceu até o momento e não perder nada. Agora, vamos analisar um pouco esses três personagens principais do jogo:

**Nero**, empunhando a espada **Red Queen** para combate corpo a corpo e o revólver **Blue Rose**, tem um braço robótico de alta tecnologia, chamado **Devil Breaker**, que possui uma variedade de funções, como pegar inimigos à distância com um gancho ou pare o tempo para congelar os inimigos no lugar. Mas, esses Devil Breakers são frágeis, então eles podem ser destruídos, no entanto, ele pode encontrar outros ao longo do caminho. Cada braço é diferente e será usado em situações diferentes, então você terá que coletar todos os que encontrar.

**Dante** é o caçador de demônios favorito da saga, sendo o mais completo dos três. Você pode escolher entre até 4 estilos de luta diferentes para criar novas técnicas ou se defender contra ataques inimigos. Além de empunhar sua lendária espada **Rebellion**, ele agora empunha a espada demoníaca **Sparda**, a nova **Devil Arms** e uma motocicleta, que pode se dividir em duas partes e se tornar uma arma semelhante a uma serra chamada **Cavaliere**. Seu nível de jogo está bem acima dos outros dois, e isso mostra, sendo o protagonista claro.

O mais misterioso do trio de personagens jogáveis ??é **V**, um personagem misterioso que recita poesia de

Shakespeare e William Blake e empunha "apenas" um livro e uma bengala de prata. Mas o que você vai descobrir é que ele usa três demônios baseados nos inimigos do primeiro jogo de luta. O primeiro demônio é **Griffon**, um demônio de ataque à distância, **Shadow**, uma pantera que forma lâminas, espinhos e um portal de seu próprio corpo, e **Nightmare**, um golem muito grande. Uma vez que V entra no estado **Devil Trigger**, seu cabelo fica branco e ele usa seu golem com uma combinação de ataques corpo a corpo e lasers para lutar contra os inimigos, enquanto acaba lutando com seu cajado.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none"><li>- Combate fantástico.</li><li>- Cenas elegantes.</li><li>- Cada personagem jogável é único.</li><li>- A música vai com a intensidade da luta.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- A história realmente não decola até o fim.</li><li>- Alguns ambientes genéricos nos segmentos intermediários.</li><li>- Os níveis podem ser muito lineares.</li><li>- O personagem de V tem menos presença.</li></ul>

**Links Facebook:** <https://www.facebook.com/DevilMayCry5Official/>

**Twitter:** <https://twitter.com/DevilMayCry>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/officialdevilmaycry/?hl=pt>

**Web:** [https://store.steampowered.com/app/601150/Devil\\_May\\_Cry\\_5/](https://store.steampowered.com/app/601150/Devil_May_Cry_5/)

**Play Store:**

**Apple Store:**