



## Review Devil May Cry 5

Capcom

Devil May Cry 5 é um jogo de luta contra o demônio, muito parecido com muitos outros jogos com o mesmo tema, mas no qual não importa quantos demônios e monstros você mata, mas como você os mata. Cada personagem tem seus próprios métodos, o que o torna ainda mais divertido

**Devil May Cry 5** é um jogo de ação e aventura de **hack and slash** desenvolvido pelo lendário desenvolvedor Capcom. É a quinta sequência da série **Devil May Cry** e o jogo real se passa 5 anos após os eventos de seu antecessor, Devil May Cry 4. A história segue um trio de guerreiros com poderes demoníacos: Dante e Nero, bem conhecidos por suas prequelas e o novo protagonista chamado V, enquanto tentam parar e destruir o Rei Demônio Urizen, que ameaça a humanidade e a própria Terra. Durante o jogo, o jogador pode utilizar esses três personagens em missões diferentes, já que cada um deles possui seu próprio **modo de jogo** e forma de luta, além de formas de se tornar mais forte. No ponto mais alto de seus poderes, o mistério por trás de V é revelado junto com sua conexão com o Rei Demônio Urizen. **Devil May Cry 5** está disponível para PC, Playstation 4 e Xbox One.

A jogabilidade de **Devil May Cry 5** não se concentra em quantos inimigos você mata, mas em como você os mata, o que significa ação rápida e elegante. Conforme o jogador dizima hordas de demônios, eles recebem uma classificação de estilo, que é determinada por vários fatores, como a variedade de movimentos, a duração dos combos usados ??ou como eles se esquivaram dos ataques. Além disso, o que é muito interessante, a música que toca durante as lutas muda de acordo com o desempenho dos jogadores durante a luta, então se você não lutar bem, a música será menos intensa. Você pode escolher a dublagem dos diálogos, tendo a opção de alternar entre inglês ou japonês e com legendas em espanhol. Você pode comprar algumas habilidades para o seu personagem de qualquer maneira, mas como existem três, isso o força a usar apenas uma durante o jogo.

**Devil May Cry 5** usa um sistema de combos que aumentam o nível de dificuldade mas que o torna muito acessível e fácil de jogar, você pode trocar de personagem quantas vezes quiser no próprio jogo, já que cada um deles terá os seus modos próprios de lutar, muito diferentes uns dos outros. Uma de suas vantagens é que cada um dos três guerreiros melhorará e expandirá suas habilidades entre as missões.

Para quem não conhece a saga, **Devil May Cry 5** inclui um vídeo para que você possa acompanhar tudo o que aconteceu até o momento e não perder nada. Agora, vamos analisar um pouco desses três personagens principais do jogo:

**Nero**, empunhando a espada **Red Queen** para combate corpo a corpo e o revólver **Blue Rose**, tem um braço robótico de alta tecnologia, chamado **Devil Breaker**, que possui uma variedade de funções, como pegar inimigos à distância com um gancho ou pare o tempo para congelar os inimigos no lugar. Mas, esses Devil Breakers são frágeis, então eles podem ser destruídos, no entanto, ele pode encontrar outros ao longo do caminho. Cada braço é diferente e será usado em situações diferentes, então você terá que coletar todos os que encontrar.

**Dante** é o caçador de demônios favorito da saga, sendo o mais completo dos três. Você pode escolher entre até 4 estilos de luta diferentes para criar novas técnicas ou se defender contra ataques inimigos. Além de empunhar sua lendária espada **Rebellion**, ele agora empunha a espada demoníaca **Sparda**, a nova **Devil Arms** e uma motocicleta, que pode se dividir em duas partes e se tornar uma arma semelhante a uma serra chamada **Cavaliere**. Seu nível de jogo está bem acima dos outros dois, e isso mostra, sendo o protagonista claro.

O mais misterioso do trio de personagens jogáveis ??é **V**, um personagem misterioso que recita poesia de

Shakespeare e William Blake e empunha "apenas" um livro e uma bengala de prata. Mas o que você vai descobrir é que ele usa três demônios baseados nos inimigos do primeiro jogo de luta. O primeiro demônio é **Griffon**, um demônio de ataque à distância, **Shadow**, uma pantera que forma lâminas, espinhos e um portal de seu próprio corpo, e **Nightmare**, um golem muito grande. Uma vez que V entra no estado **Devil Trigger**, seu cabelo fica branco e ele usa seu golem com uma combinação de ataques corpo a corpo e lasers para lutar contra os inimigos, enquanto acaba lutando com seu cajado.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none"><li>- Combate fantástico.</li><li>- Cenas elegantes.</li><li>- Cada personagem jogável é único.</li><li>- A música vai com a intensidade da luta.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- A história realmente não decola até o fim.</li><li>- Alguns ambientes genéricos nos segmentos intermediários.</li><li>- Os níveis podem ser muito lineares.</li><li>- O personagem de V tem menos presença.</li></ul>

**Links Facebook:** <https://www.facebook.com/DevilMayCry5Official/>

**Twitter:** <https://twitter.com/DevilMayCry>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/officialdevilmaycry/?hl=pt>

**Web:** [https://store.steampowered.com/app/601150/Devil\\_May\\_Cry\\_5/](https://store.steampowered.com/app/601150/Devil_May_Cry_5/)

**Play Store:**

**Apple Store:**