



## Review Anthem

Anthem é um jogo de luta de monstros muito parecido com Destiny, onde você pode juntar até 4 jogadores e liberar o mundo aberto compartilhado por monstros com exosuits de dardo, oferecendo habilidades especiais, dependendo de qual você escolher. De qualquer forma, o jogo é divertido devido às grandes possibilidades, ao jogo cooperativo e às excelentes habilidades especiais de Javelin. De qualquer forma, mesmo que seja um mundo aberto compartilhado, então você tem que jogar com alguém, o jogo parece mais uma história

Anthem é um jogo de role-playing de mundo aberto compartilhado online desenvolvido pela BioWare. O enredo segue a vida dos últimos pedaços da humanidade, tentando sobreviver em um ambiente selvagem possuído por monstros e vários fios muito perigosos e com risco de vida, porque os deuses que criaram este mundo não terminaram seu trabalho. Eles usaram apenas The Anthem, a chamada fonte de criações puras, usando as quais o mundo começou a existir.

Neste mundo, a humanidade encontrou seu caminho para sobreviver, e para aumentar e aumentar sua chance de sobreviver, seus ancestrais criaram os exojos de Javelin, dando a seus usuários, conhecidos como Freelancers, habilidades sobre-humanas. O jogo, desde que publicado pela EA, está disponível no Xbox One, Playstation 4 e PC, mas, infelizmente, o jogo não suporta cross-play, portanto, você só pode jogar com jogadores na mesma plataforma.

Existem quatro tipos de exosuits de dardo. O primeiro, conhecido como o Ranger Javelin, é altamente focado em ofensas. Seu poder de fogo é imponente, e as habilidades Shock Melee ou Multi-Target Missile Battery são devastadoras. Então, o Colossus Javelin, o maior e mais pesado Javelin do jogo, apostou seu poder mais como defesa, para que ele possa invocar escudo, protegendo outros Javelins. No entanto, ele é o único que pode empunhar duas armas pesadas, produzindo com ele e um dardo absolutamente louco, com tema de tanque.

O Javelin Interceptor é rápido como o inferno. Talvez mais parecido com a luz. Isso o torna perfeito para correr atrás das linhas inimigas e sair antes que eles possam reagir. O último deles é o Storm Javelin, que carrega o poder do Hino, para que ele possa pairar sobre o campo de batalha, causando muitos danos, mas seu traje tem armadura mínima, para que ele possa estar vulnerável no chão.

O jogo se passa em um mundo que desapareceu por deuses, que deixou o mundo em caos. O mundo inteiro parece ser apenas um experimento com o Hino, que é algo como uma fonte de poder, pura criação e vida. Agora, a humanidade é deixada sozinha neste mundo cruel, perigoso e cheio de monstros, então eles decidiram se isolar atrás dos muros de Fort Tarsis, que os protege de todos os perigos que vivem atrás desses muros.

Os ancestrais, que se esconderam naquelas paredes, aprenderam a usar o Anthem e criaram Javelins, exosuits com alguns superpoderes desumanos com armas e tecnologia de alta tecnologia. Seus pilotos, conhecidos como Freelancers, protegem os últimos pedaços de humanidade que restam no Fort Tarsis, matando monstros e criaturas que os ameaçam.

Pros	Cons
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ótima personalização</li> <li>- Belas imagens</li> <li>- Ótimo uso da interação da equipe.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Não é um jogo para um jogador</li> <li>- Muitos erros</li> <li>- Telas de carregamento longas</li> <li>- História previsível</li> </ul>

**Links Facebook:** <https://www.facebook.com/AnthemGame/>

**Twitter:** <https://twitter.com/anthemgame>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/anthemgame/?hl=en>

**Web:** <https://www.origin.com/esp/en-us/store/anthem/anthem>

**Play Store:**

**Apple Store:**